

**Resumos Aceitos pela PRPPG****XXVIII Encontro de Iniciação Científica****DESIGN EM SISTEMAS DE EAD**

**Área:** Ciência da Computação  
**Orientador:** Herminio Borges Neto  
**Autor Principal:** Sandro Laerth Maciel Lopes Júnior  
**Co-Autores:**

**Apresentação:** Oral **Dia:** 21 **Hora:** 15:00 **Sala:** 11 **Local:** Didático do CC - Bloco:951, 1º andar

**Identificação:** 2.1.03.022

**Resumo:**

A Internet é uma ferramenta que atende às expectativas dos pesquisadores na área de Educação a Distância (EaD), proporcionando alternativas para o problema. É comum os usuários se depararem com interfaces complexas, confusas, pouco amigáveis e até mesmo frustrantes em alguns casos. Surge, então, a necessidade de se discutir e aprofundar-se o design em sistemas de EaD. Design pode ser compreendido como um processo de planejamento criativo e técnico ligado ao esboço de um artefato. Esse processo normalmente é orientado por uma intenção ou objetivo, ou para a solução de determinado problema. O presente trabalho tem por objetivo mostrar a importância do design em sistemas de EaD, utilizando uma metodologia pedagógica chamada de Design instrucional (DI). O DI se utiliza da tecnologia para propor práticas e soluções para uma aprendizagem colaborativa, autônoma, que atenda às novas demandas da sociedade da informação e do conhecimento. No caso da EaD, é importante que a comunicação visual e estética seja precedida de estratégias de ensino, como elementos visuais e audiovisuais, que proporcionam acesso às mensagens educativas do curso pelos estudantes, a troca de experiência, o processo de co-autoria, a participação, ou seja, possibilitam o alcance dos objetivos de aprendizagem. Essa metodologia se apropriou de práticas, teorias e atividades da educação convencional e, ao adequá-las à modalidade não presencial, conseguiu resultados que podem ser expressos nos números cada vez mais crescentes de adesão em todo o mundo. Concluímos que através de uma interface mais agradável, a usabilidade será incrementada, a navegação pelo sistema será facilitada, tornar-se-á mais fácil e menos poluída. Também permitirá que diferentes usuários, em diferentes estágios de competência, em diferentes tarefas e em diferentes ambientes físicos, tecnológicos e organizacionais, alcançarão os objetivos com êxito.