

Resumos Aceitos pela PRPPG**XXVIII Encontro de Iniciação Científica****O USO DE ARQUITETURAS P2P PARA DESENVOLVER E FAVORECER A APRENDIZAGEM COLABORATIVA EM EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA ATRAVÉS DA PLATAFORMA TELEMÉIOS**

Área: Ciência da Computação
Orientador: Herminio Borges Neto
Autor Principal: Renato Henrique Feitosa Rodrigues
Co-Autores: Allan George de Sousa Bezerra
Daniel Capelo Borges

Apresentação: Oral **Dia:** 21 **Hora:** 16:40 **Sala:** 11 **Local:** Didático do CC - Bloco:951, 1º andar

Identificação: 2.1.03.009

Resumo:

As redes peer-to-peer (P2P) vem ganhando notoriedade em seu contexto devido, principalmente, à descentralização de informações, à computação distribuída e à colaboração direta entre os participantes que, a princípio, possuem uma igualdade de função e características comuns. Nestas redes, os participantes localizam outros usuários e não somente recursos a serem compartilhados; papel desempenhado por clientes que recebem, apenas, informações sem as compartilhar com os demais usuários. Essa mudança de paradigma propicia uma série de possibilidades pedagógicas que seriam desenvolvidas com foco na colaboração entre os pares. Desta forma, começam a surgir ambientes colaborativos de ensino baseados nesta tecnologia computacional. O TeleMeios é um sistema de ensino a distância em ambiente virtual com som, imagem, texto e correio integrados, de aprendizagem para cursos multidisciplinares a distância em que possibilita interação entre aluno-professor e aluno-aluno. O objetivo desta pesquisa é propor a este Ambiente Virtual, a adoção da tecnologia P2P substituindo o paradigma cliente-servidor, modelo ao qual ele se baseia, propiciando, assim, a manipulação de objetos como elaboração de um produto e, sobretudo, permitindo espaço para autonomia e construção do conhecimento mútuo. Primeiramente efetuar-se-á um levantamento sobre o estado da arte da arquitetura de rede P2P através de leituras bibliográficas. Posterior a este levantamento, será estudada a plataforma JXTA juntamente com a linguagem de programação JAVA para, ao término desta pesquisa, propor um modelo e validá-lo com a sua implementação. Atualmente, a pesquisa encontra-se em desenvolvimento no estágio de concepção do estado da arte. Destacamos nesta pesquisa a importância de Ambientes Colaborativos Assistido por Computador (CSCL) como meio de democratizar o ensino e introduzir a educação a lugares pobres e longínquos.